

**Příloha k Žádosti o finanční podporu z dotačního programu
Zdravé municipality JMK 2020**

Podrobný popis projektu

ŽADATEL	
Název žadatele	
IČ	

Informace o projektu	
Název projektu	
Účel, na který chce žadatel dotaci použít	<i>(S uvedením zařazení projektu do některé z podporovaných aktivit viz. bod 4. DP)</i>
Místo realizace	
Doba, v níž má být dosaženo účelu (harmonogram projektu)	<i>(Uvedení časového rozmezí projektu)</i>
Účel projektu a cíl projektu	<i>(Účel definuje proč má být projekt realizován a cíl definuje co má být jeho výsledkem)</i>
Cílové skupiny	<i>(tzn. lidé, kteří budou mít prospěch z konečných výstupů projektu. Je žádoucí cílovou skupinu vymezit tak, aby bylo zřejmé, pro koho je projekt určen a zdůvodnění výběru této cílové skupiny.)</i>
Podrobný popis jednotlivých aktivit projektu	<i>Přehledný a stručný postup, jak plánovaný projekt pomáhá vytyčeného cíle dosáhnout. U aktivit uvádět zejména:</i> - <i>obsah aktivity (co se bude realizovat, popř. s kým ve spolupráci, cílovou skupinu (pro koho bude aktivita určena),</i> - <i>předpokládaný počet účastníků,</i> - <i>časové rozmezí aktivity (celodenní, přednáška na X hodin),</i> - <i>u aktivit zaměřených na podporu zdraví a propagaci zdravého životního stylu i kvalifikaci předpokládaných lektorů, tj. osob odpovídajících odborně za danou aktivitu,</i> - <i>v případě poskytnutí darů, věcných cen a propagačních předmětů uvést okruh osob, kterým budou poskytovány a specifikovat druh předmětů,</i> - <i>informaci o službách, na jejichž realizaci nebylo nutné vynaložit z rozpočtu žádné výdaje (tj. byly poskytnuty bezúplatně),</i> - <i>v případě pořízení hodnotnějšího materiálu, nezbytného pro zajištění aktivity (např. u pomůcek na cvičení, flipchartu) a drobného hmotného dlouhodobého majetku, uvést druh, počet kusů a informaci o následném využití a uskladnění.</i>

Organizační zajištění	
Hlavní odpovědná osoba	
Případné spolupracující organizace	

V dne

podpis žadatele, resp. osoby oprávněné jednat za žadatele (příp. též otisk razítka):

.....